



2019년 상반기 **경력사원** 공개채용

1. 모집부분(경력)

직무		담당업무	자격사항		우대사항
[사업] 국내마케팅		- 마케팅 광고, 프로모션 기획/실행 - 마케팅 전략 수립 및 단계별 Action Plan 기획/실행 - 각종 마케팅 지표 관리 및 마케팅 효과 분석 - 마케팅 효율 분석 및 결과 보고서 작성 - 국내 게임시장 동향 모니터링/분석 - 유관부서/대행사/제휴사 커뮤니케이션	경력 2년 ↑	- 국내외 게임 사업PM 또는 게임 마케팅 경력자 - 모바일, 온라인 게임 사업에 대한 이해가 높은자 - 문서 작성 툴 사용 능숙자 (Excel, PowerPoint 등) - 창의적 마케팅 기획능력 보유자 - 통계 및 데이터 분석 능력 보유자	- 영어 가능자 - 마케팅 대행사 또는 미디어랩 경력자 - 게임 산업과 시장에 대한 이해 보유자 - 모바일, 온라인게임 마케팅 경험자 - 게임을 즐겨하고 게임에 대한 관심이 높은자
[사업] 해외마케팅	영어권	- 마케팅 광고, 프로모션 기획/실행 - 마케팅 전략 수립 및 단계별 Action Plan 기획/실행 - 각종 마케팅 지표 관리 및 마케팅 효과 분석 - Google, Facebook 등 퍼포먼스 마케팅 기획/운영/분석 - 마케팅 효율 분석 및 결과 보고서 작성 - 글로벌 게임 시장 동향 모니터링/분석 - 유관부서/대행사/제휴사 커뮤니케이션	경력 2년 ↑	- 영어 우수자 (Excellent written and oral communication skills) - 모바일, 온라인 게임 사업에 대한 높은 이해 보유자 - 문서 작성 툴 사용 능숙자 (Excel, PowerPoint 등) - 마케팅에 대한 기본 지식 보유자 - 통계 및 데이터 분석 능력 보유자	- 제2외국어 가능자 - 해외 체류 경험 보유자 - 원어민 수준의 영어 커뮤니케이션 스킬 - 모바일, 온라인 게임 사업에 대한 높은 이해도 - 게임을 즐겨하고 게임에 대한 관심이 높은자
	일본어권	- 일본 마케팅 광고, 프로모션 기획/실행 - 일본 마케팅 전략 수립 및 단계별 Action Plan 기획/실행 - 일본 소셜미디어 운영 및 전략 수립 - 각종 마케팅 지표 관리 및 마케팅 효과 분석 - 일본 게임 시장 동향 모니터링/분석 - 유관부서/대행사/제휴사 커뮤니케이션	경력 2년 ↑	- 일본어 우수자 - 게임 산업과 시장에 대한 이해가 높은자 - 일본 게임 매체에 대한 이해가 높은자 - 마케팅에 대한 기본 지식 보유자 - 통계 및 데이터 분석 능력 보유자	- 제2외국어 가능자 - 해외 체류 경험 보유자 - 원어민 수준의 영어 커뮤니케이션 스킬 보유자 - 모바일, 온라인 게임 사업에 대한 이해가 높은자 - 게임을 즐겨하고 게임에 대한 관심이 높은자
[사업] 영상디자인		- 각종 홍보영상 촬영/기획/연출/제작 - 소셜미디어 콘텐츠 제작 - 게임마케팅 전반에 필요한 영상/디자인 제작	경력 2년 ↑	- 영상 툴 사용 능숙자 (After Effect, Premier, 등) - 영상 연출 감각이 뛰어난 자 - 영상 촬영 능숙자 - 커뮤니케이션 능숙자	- 홍보영상 촬영/연출 경험자 - 기타 디자인 툴 능숙자 (Photoshop, Illustrator, 등) - 게임을 즐겨하고 게임에 대한 관심이 높은자
[사업] 게임운영 (온라인)		- 게임서비스 운영 - 정책수립 및 운영 - 커뮤니티 관리 및 이벤트 기획 - 운영툴 관리 및 개선 - CS 업무 관리 및 지원 - 게임/고객동향 모니터링	신입 or 경력 3년 ↓	- 커뮤니티 관리 경험자(경력) - 서비스 운영 경험자(경력)	- 서비스 정책 및 프로세스 기획 경험자 - RPG 게임 운영 경력 우대 (온라인/모바일 무관) - 긍정적이고 적극적인 태도

[사업] 게임운영 (모바일)	- 모바일 게임 CS 처리 및 로그 조회 - 운영 제반사항 준비 (툴, 업무 프로세스 등) - 이벤트 기획 및 운영 - 게임/고객 동향 모니터링 및 VOC(Voice Of Customer) 관리	신입 or 경력 1년 ↑	- 고객 지향적이며, 자기 주도적 업무추진 능력 보유자 - 진취적이고 협력하는 마인드 보유자 - 동료들과 원활한 소통 가능자 - 기초적 작문능력(맞춤법, 문법 등) 우수자	- 영어 가능자 - 커뮤니티 관리 경험자 - 모바일 게임운영 경험자 - 모바일 게임 QA 경험자
마켓관리	- 모바일게임 런칭 및 유지보수 간 마켓 관련 업무 - 애플, 구글, 페이스북 등 콘솔을 사용하는 프로젝트 관리 - 앱 생성, 빌드 등록/배포, 검수 신청 - 마켓별 신규 및 변경 정책 관련부서 전파 및 교육	경력 2년 ↑	- 애플, 구글, 페이스북 마켓 관리 경험자 - iOS/Android Mobile 프로젝트 경험자 - 구글, iOS, Facebook, 카카오 검수 및 정책 관련 지식 보유자 - 모바일 게임 프로젝트 라이프 사이클의 이해도가 높은자 - 원활한 커뮤니케이션이 가능자	- 프로젝트 매니저 경력자 - 마켓 피쳐드 선정 경력자 - 간단한(기초 수준의) 영어 독해 및 영작 실력 보유자 - Android/iOS 퍼미션, SDK 등 기본지식 보유자
[개발] 클라이언트	- 신규 클라이언트 개발	경력 5년 ↑ ~ 경력10년 ↓	- Unity 엔진 개발 경험자 - C# 개발 경험자 - 톨개발 경험자 - 모바일 프로젝트 1개이상 런칭 경험자 - 3D 제반 경험자	- C++ 개발 경험자 - 네트워크 제반지식 보유자 - AOS, IOS 네이티브 개발 경험자
[개발] 개발PM	- 게임 개발 프로젝트 관리 - 개발 및 게임 서비스 (국내/해외 국가) 관련 이슈/위험 관리 - 개발 및 관련 프로세스 개선 및 진행	경력 3년 ↑	- 게임 개발 프로젝트 관리 (개발, 일정, Risk) 경력자	- 게임 개발PM 실무 경험자
[개발] 캐릭터모델링	- R2 온라인 그래픽 관리	경력 5년 ↓	- 게임 완료 및 운영 경험 - 게임제작 전반에 대한 이해가 있는자 (애니메이션, 이펙트, 배경 등) - 유연한 커뮤니케이션 능력 보유자 - 3Ds MAX, Zbrush 사용능력 보유자	- 모델링 외 다른 분야 업무 경험자 (애니메이션, 이펙트, 컨셉원화)
[기술] 웹 기획	- 국내/글로벌 런칭 및 서비스 및 플랫폼 기획 - 모바일 앱과 웹사이트 게임플레이 서비스를 위한 UX 구축 - 고객피드백, 데이터분석, 사용성 테스트 수행 - 고객 및 관리운영의 병목요인 제거 및 개선	경력 3년 ↑	- 웹트랜드 이해/열정 보유자 - 문서작성 우수자 (기획안 등) - 서비스 오너쉽 우수자 - 협업 및 조율역량 우수자 - 서비스 Insight 도출 가능자 - 프로젝트 리딩 경험 보유자 - 포트폴리오(필수)	- 모바일 게임 및 APP서비스 경험자 - Google analytics 활용 경험자 - SEO 경험자 (Search Engine Optimization) - 게임을 좋아하며 게임 산업에 대한 이해가 높은 분 - 지표 분석 역량이 뛰어나고, 전략적 사고에 능한 분
[기술] 웹 개발	- 웹 어플리케이션 개발. - 온라인/모바일 플랫폼 서버 개발 - 서비스 운영 및 모니터링	경력 3년 ↑	- C#, ASP.NET MVC 등 웹 개발 실무 경력 3년 이상 또는 동급의 능력을 보유 하신 분 - 웹 서비스 및 Web API 개발이 가능 하신 분 - RDBMS에 대한 기본적인 이해 및 개발 가능 하신 분	- 온라인 및 모바일 게임 웹 서비스 개발 경험자 - 오픈소스 활동 경험(Github 등)
[기술] 운영툴 개발	- 게임 운영 툴 유지보수 및 추가개발 - 게임 운영에 필요한 기능 협의 및 개발	경력 3년 ↑	- C#, ASP.NET MVC, WCF 등 웹 개발 가능자 - MS SQL 저장 프로시저 개발 및 유지보수 가능자	- 게임 서비스 운영에 관심 보유자 - 원활한 커뮤니케이션이 가능한자

[기술] 웹 디자인	- UX디자인 - 게임 오피셜 사이트를 비롯한 자사 플랫폼 신규 구축/리뉴얼	경력 3년 ↑	- 반응형/모바일 웹 작업 경력자 (필수) - 프로젝트 매니저먼트 유경험자 - 원활한 커뮤니케이션 능력 보유자 - 포트폴리오(필수)	- 웹 에이전시 및 동종업계 경력자 - 글로벌 프로젝트 유경험자
[기술] 게임기술PM	- 국내/글로벌 모바일 게임 퍼블리싱 런칭/운영 업무 - 런칭 프로젝트의 게임 환경 분석을 통한 기술 요구사항 식별 - 개발 스튜디오 대상 플랫폼 연동가이드 및 트러블 슈팅 - 서버, 네트워크, 보안 등의 인프라 환경설계, 구축 지원 업무 - 모바일 마켓, 플랫폼 신규기술 가이드 작성 및 배포	경력 3년 ↑	- 게임 서비스 인프라 설계/구축 경험이 있는 분 - 모바일 플랫폼 or 3rd party SDK 연동 경험이나 이해도가 있는 분 - 모바일 게임 런칭 프로세스 전반에 대한 지식이 있는 분 - 해외 출장에 결격 사유가 없는 분	- 게임회사 기술PM 업무 경험이 있는 분 - 대형 프로젝트 서비스 런칭 / 운영 경험이 있는 분 - 영어 또는 중국어로 업무 수행이 가능한 분
[기술] 빅데이터 엔지니어	- 게임 / 플랫폼 로그 데이터 수집, 처리 파이프라인 구축 - 데이터 분석, 소비 파이프라인 구축 및 지원 - 대용량 데이터 분산 / 실시간 처리 - 본인 희망 시 빅데이터 분석 업무 참여 가능	경력 3년 ↑	- 데이터 처리를 위한 Python 사용 가능자 - 하둡 에코 시스템(Hadoop, Kafka, Spark 등) 구축 또는 활용 경험자 - 신기술에 대한 관심과 활용 경험자 - 협업과 문제 해결을 위한 원활한 커뮤니케이션 능력	- C# 또는 Java 사용 가능자 - AWS 클라우드 서비스 사용 경험자 - 리눅스 계열 OS 운영 경험자 - 게임 데이터 분석 / 처리 관심 보유자
[기술] AI 엔지니어	- 빅데이터에서 탐색적 분석을 통한 도메인 특성 파악 - 대용량 로그에서 뉴럴넷을 학습하고, 이를 어뷰징 검출/군집 분석/유저 행동 예측 등에 활용 - RL로 게임 에이전트를 학습하고, QA/밸런싱/PvP 에이전트 등으로 활용	경력 무관	- 기본적인 Python 프로그래밍과 Jupyter Notebook 활용 기술 - 기본적인 딥러닝 개념과 TensorFlow, PyTorch 등의 딥러닝 플랫폼 활용 기술 - 기본적인 자연어처리(NLP) 또는 강화학습(RL) 개념	- 데이터 분석 및 기계학습(ML) 개념과 Pandas, Scikit-Learn 등 관련 라이브러리 기술 - Word2Vec, LSTM 등을 활용한 자연어 처리 경험 - Open AI Gym, Unity ML-Agents 사용 경험 - AWS 서비스(S3, EC2, SageMaker 등) 활용 경험 - 최신 해외 논문을 읽고 구현하는 능력 - 게임 개발 및 서비스 경험
[기술] 사내IT인프라	- 가상화인프라 및 클라우드 시스템 구축 및 운영 - 윈도우/리눅스 시스템 구축 및 운영관리 - 데이터백업 관리 및 유지보수 - 시스템 HW,SW 유지보수 - 사내 L2, L3 Network 운영 - 사내 솔루션 BMT, POC 진행	경력 2년 ↑	- 오픈소스기반 모니터링 시스템 구축 및 운영관리 가능자 - AD, DNS 운영, 정책관리 가능자 - 관리 시스템운영 (업데이트, 인증, 정책 등) 가능자 - L2, L3(Static Routing) Switch 운영, 관리 가능자	- 가상화(On-Premises, Cloud) 운영관리 가능자 - 게임 시스템에 대한 이해가 있는 분 - ISMS 인증 구축 운영 경험자 - 네트워크 관련 자격증 소유자 - 시스템 운영, 관리 스크립트 작성 가능자
[기술] 네트워크 엔지니어	- 네트워크 설계/구축/장애처리 및 성능관리 - 네트워크 장비(L2~L4) / 보안장비 운영관리 및 모니터링 - 국내/해외 데이터센터 관리 - 클라우드 네트워크 관리	경력 3년 ↓	- 네트워크 기획/설계/구축/운영 가능자 - 네트워크/보안장비 운영 가능자 - AWS/Azure등 클라우드 운영 가능자 - 오픈소스 기반 모니터링 시스템 구축 및 운영 가능자 - 해외 출장 가능한 분 (운전필수) - 성실과 열정을 가지고 계신 분	- 네트워크 관련 자격증 소유자 - 클라우드 유경험자 - 오픈소스(리눅스 계열 시스템) 운영 및 관리 가능자 - 업무 및 생활 영어 가능자
[경영지원] 전략기획	- 전자 중장기 전략 수립 - 신사업 전략 및 사업성 검토. - 사업 이슈 분석 및 시장트렌드 조사 - 프로세스 고도화	경력 3년 ↓	- 중국어 가능자 (필수) - 원활한 커뮤니케이션 스킬 및 협상능력 보유자 - 게임시장에 대한 지식과 구조를 잘 아시는 분 - 논리적인 근거를 바탕으로 문서 작성에 능숙하신 분 - 새로운 업무에 두려움 없이 긍정적인 자세로 접근하시려는 분	- 영어 가능자 - 재무관련 자격증 소지자

[경영지원] 빌링정산	- 온라인게임 빌링업무 및 개인 및 PC방 빌링시스템 매출&환불 정산 - PG 관리, 대사 및 정산업무 - 모바일게임 빌링 업무 및 마켓보고서 검수, 내부/개발사 정산 - 정산시스템 기획 및 개선업무 - 빌링정책 및 기타 빌링이슈 담당	경력 3년 ↑ ~ 경력 7년 ↓	- 온라인 결제프로세스 및 시스템, PG에 대한 전반적인 이해자 - 온라인 · 모바일게임 산업구조에 대한 전반적인 이해자 - 빌링시스템 및 정산 관련 업무 유경험자	- 회계업무 유경험자 - 동종 게임업체 경력자 - 국내 및 해외 PG 정산 유경험자 - 외국어 가능자
[경영지원] 재무회계	- 월차/분기/반기/기말 재무제표 작성 및 결산보고 - 외부감사 및 주석작성 - 재무제표 분석 및 결산관리 - 법인세 세무조정 및 세무관리	경력10년 ↑	- 회계관련 전공자 - 게임업계 또는 IT업계 결산업무 수행자	- 동종 게임업체 경력자 - 상장사 근무경력자 - 영어 업무 가능자
[경영지원] 홍보	- 출입기자 응대 및 대외 커뮤니케이션 - 게임전문 웹진 응대 및 대외 커뮤니케이션 - 기업 언론홍보 기획 및 전략 수립	경력 3년 ↓	- 대행사 및 인하우스 언론홍보 경력자	- SNS/온라인 홍보 경험자 - 기업 사회공헌사업 경험자
[경영지원] 구매	- 발주/정산/대장관리/비용관리 - 업체 및 시장 조사 (소싱) - 단가 협의 - 계약서 작성	경력 3년 ↓	- 원만한 커뮤니케이션 능력을 갖춘자	- 원가계산/용역계약 관련교육 이수자 - S/W(포토샵,맥스 등) H/W 이해우수자 - 컴퓨터 그래픽/사운드 프로그램에 대한 이해가 높은자 - 라이선스 등 지적재산권에 대한 기초지식 보유자
[경영지원] 인사	- 인사기획 및 운영전반	경력 3년 ↑ ~ 경력 5년 ↓	- 인사제도 체계수립/운영 경험자 - Data 분석을 통한 기획 경험자	- 조직적응력이 뛰어난 분 - 기업현황을 토대로 기획 가능자 - 노동법 관련 지식을 보유하신 분

2. 공통요건

- 관련학과 전공자 및 자격증 소지자 우대
- 병역필 또는 면제자, 해외여행에 결격사유가 없는 자
- 국가보훈대상자 및 장애인은 관련법령에 의거 우대

3. 모집기간

- 2019. 04. 10(수) ~ 04. 30(화), 24시

4. 유의사항

- 경력직 공개채용은 지원자 편의를 위해 수시로 전형일정을 진행합니다.
- 모집기간 경과 시 지원서 제출이 불가합니다.
- 문의사항은 recruit@webzen.com으로 연락주시기 바랍니다.
- 기업페이지 바로가기 : <http://company.webzen.com>